

# iOS et Android : développer des applications mobiles accessibles

Cours Pratique de 3 jours

Réf : DAF - Prix 2023 : 1 790€ HT

Le RGAA fournit un grand nombre de préconisations sur l'accessibilité des pages web. En ce qui concerne les applications mobiles, ces règles consistent à considérer un écran de l'application comme une page. Ce cours vous permettra de mettre en œuvre les critères d'accessibilité spécifiques aux systèmes iOS et Android.

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Définir les règles du RGAA applicables aux applications iOS et Android

Lister les options d'accessibilité disponibles sous iOS et Android

Définir les critères d'accessibilité à prendre en compte lors de la conception

Mettre en œuvre ces critères lors du développement d'une application

Tester l'accessibilité d'une application iOS et d'une application Android

## TRAVAUX PRATIQUES

Nombreux exercices d'analyse et de mise en œuvre des critères d'accessibilité dans des applications iOS et Android existantes.

## LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 03/2020

### 1) L'accessibilité des applications mobiles

- Rappels sur le RGAA (Référentiel général d'amélioration de l'accessibilité).
- WCAG versus RGAA, applicabilité aux applications mobiles.

### 2) Les options d'accessibilité natives d'iOS et d'Android

- Options visuelles.
- Options audio.
- VoiceOver (iOS).
- mDAN et TalkBack (Android).

*Travaux pratiques : Tester les options d'accessibilité des plateformes.*

### 3) Conception : critères d'accessibilité iOS et Android

- Couleurs, images, alternatives textuelles, titres et entêtes.
- États des éléments non vocalisés : alternatives textuelles à prévoir.
- Composants standards.
- Zones cliquables : recommandations d'Apple et de Google.
- Les éléments fantômes à ne pas vocaliser.
- Contrôle des contenus interactifs (vidéos, sons, carrousels...).
- Modification dynamique de contenu. Scrolling horizontal, boutons suivant/précédent.
- Formulaire. Orientation de l'écran.

*Travaux pratiques : Repérer les points à améliorer dans une application iOS existante ou une application Android existante.*

## PARTICIPANTS

Développeurs iOS/Swift et Android/Java, experts techniques, consultants.

## PRÉREQUIS

Avoir suivi le cours "Sensibilisation à l'accessibilité numérique" (réf. ANU) ou avoir les connaissances équivalentes, maîtriser le développement d'applications iOS avec Swift, et Android avec Java.

## COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

## MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

## MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

## MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

## ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

#### 4) Mise en œuvre de l'accessibilité avec SWIFT

- Formater les nombres, la date et l'heure.
- Déclencher la vocalisation dans une autre langue.
- Masquer, grouper des éléments.
- Définir l'ordre de lecture. Gérer le focus. Gérer les éléments picker, stepper et slider.
- Implémenter des actions personnalisées (gestuelles).
- Personnaliser le rotor de VoiceOver. Utiliser une barre de navigation. Gérer le mode de sélection.
- Vérifier l'activation des options d'accessibilité. Vocaliser la nature des éléments. Coder les alternatives textuelles.

*Travaux pratiques* : Mettre en œuvre les corrections listées.

#### 5) Tests iOS

- Inspection de code : Accessibility Inspector.
- Tests avec VoiceOver.

*Travaux pratiques* : Tester l'application mise à jour.

#### 6) Mise en œuvre de l'accessibilité avec Java

- Vérifier l'activation des options d'accessibilité. Coder les alternatives textuelles.
- Masquer des éléments. Déclencher la vocalisation TalkBack.
- Gérer le contenu dynamique.
- Définir l'ordre de lecture TalkBack. Gérer la lecture des entêtes, les formulaires.
- Les évènements d'accessibilité.
- Les Webviews.
- La navigation au focus.

*Travaux pratiques* : Mettre en œuvre les corrections listées.

#### 7) Tests Android

- Inspection avec Accessibility Scanner.
- Test des options d'agrandissement d'Android.
- Le lecteur d'écran et TalkBack.
- Navigation au focus avec un clavier.

*Travaux pratiques* : Tester l'application mise à jour.

## LES DATES

---

Nous contacter