

S'initier à la programmation

Tutorat inclus

Formation en ligne - 08h

Réf : 4GL - Prix 2024 : 940€ HT

La programmation est devenue une compétence extrêmement recherchée par les entreprises. Accompagné par un formateur expert, ce parcours en ligne vous permettra d'acquérir les connaissances de base sur plusieurs langages pour vous initier au développement.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Connaître les fondamentaux du développement

Développer avec les langages CSS, HTML et JavaScript

Structurer et mettre en forme vos contenus

Gérer les données avec PHP

Développer avec le langage Python

Rendre vos contenus responsive

PÉDAGOGIE ET PRATIQUES

Une évaluation tout au long de la formation grâce à une pédagogie active mixant pratique, théorie, gamification et partages. Un chef de projet coordonne les échanges et un service technique est dédié au support de l'apprenant. La formation est diffusée au format SCORM et accessible en illimité pendant 1 an.

ACTIVITÉS DIGITALES

Un questionnaire en début de parcours pour faire connaissance avec le tuteur et fixer ses objectifs de formation. Démonstrations, cours enregistrés, exercice corrigé, classe à distance, quiz, activités sociales et partage de bonnes pratiques.

LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 06/2023

1) HTML, CSS et JavaScript initiation

- Présentation du développement web.
- Présentation du langage HTML.
- Présentation des feuilles de style CSS.
- Présentation du langage JavaScript.

2) HTML5 et CSS3, création de contenus pour le web

- Notions fondamentales du langage HTML5.
- Intégration de contenus et groupes de contenus simples.
- Intégration d'éléments de navigation.
- Notions de base de la mise en forme en CSS.
- Mise en forme du texte.
- Mise en forme des blocs.
- Structuration de la page.
- Positionnement et dimensionnement des conteneurs.
- Mise en forme avancée en CSS4.
- Intégration du contenu audio et vidéo.

PARTICIPANTS

Développeurs.

PRÉREQUIS

Connaissances de base en algorithmie.

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui ont conçu la formation et qui accompagnent les apprenants dans le cadre d'un tutorat sont des spécialistes des sujets traités. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

La progression de l'apprenant est évaluée tout au long de sa formation au moyen de QCM, d'exercices pratiques, de tests ou d'échanges pédagogiques. Sa satisfaction est aussi évaluée à l'issue de sa formation grâce à un questionnaire.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices, études de cas ou présentation de cas réels. ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques. Une attestation de fin de formation est fournie si l'apprenant a bien suivi la totalité de la formation.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

- Création de tableaux.
- Création de formulaires HTML5.
- Création d'animations.
- Web responsive.

3) PHP, gestion des données d'une page web

- Utilisation des URL en PHP.
- Récupération des données des formulaires HTML.
- Gestion des cookies et sessions.
- Cas spécifiques.

4) Python, fondamentaux du langage

- Premiers pas.
- Fondamentaux.
- Algorithmique.
- Données.
- Programmation orientée objet.
- Bonnes pratiques.

5) Découverte des techniques responsive webdesign

- Découvrir le responsive webdesign.
- Mettre en page avec les grilles responsive.
- Effectuer une mise en page fluide.
- Créer des images responsive.
- Utiliser les frameworks CSS.
- Créer une page d'accueil responsive.